

## Ihre Zukunft – unsere Baustelle



Arbeiten bei der Schnorpfeil Rhein-Main GmbH & Co. KG ist eine Herausforderung mit Perspektive. Wir gehören zu einer mittelständigen Firmengruppe mit ca. 800 Mitarbeitern und haben uns auf Flugverkehrsflächen, Bahn- und Infrastrukturbau spezialisiert. Unseren Kunden bieten wir erstklassige Bauleistungen – dafür sind wir mit hochqualifiziertem Personal, einem modernen Gerätepark, eigenen Steinbruchbetriebe, Asphaltmischanlagen und Verkehrssicherungssystemen hervorragend aufgestellt.

## Wir haben viel vor. Du auch?

## Dann verstärke unser Team ab August 2022 als

## Auszubildender (m/w/d) zum Straßenbauer / Tief- & Kanalbauer

### Deine Qualifikation:

- Erfolgreicher Abschluss der Haupt- oder Realschule
- Handwerkliches Geschick
- Körperliche Belastbarkeit
- Gutes technisches Verständnis
- Freude am Arbeiten im Freien
- Zuverlässigkeit, Engagement, Ausdauer, Flexibilität und Teamfähigkeit
- Führerschein Klasse B wünschenswert

### Ausbildungsinhalte:

- Baustellen einrichten und absichern
- Ausführung von Straßen- und Tiefbauarbeiten
- Umgang mit Werkzeugen und Baugeräten
- Verwendung und Verarbeitung von diversen Baustoffen
- Erlernen und Umsetzen von Sicherheitsvorschriften, Bauarbeitsabläufen und Baustellenorganisation

### Wir bieten:

- Mitarbeit in einem Team von im Bau erfahrenen und motivierten Kollegen
- Unternehmenskultur mit sehr gutem Klima im Betrieb und auf unseren Baustellen
- Leistungsgerechte Vergütung im Rahmen der Lohntarife der Bauwirtschaft
- Garantierte Übernahme bei erfolgreich abgeschlossener Abschlussprüfung

### Ausbildungsvergütung:

- 1. Jahr - 920,00 EUR
- 2. Jahr - 1.230,00 EUR
- 3. Jahr - 1.495,00 EUR

*Stand: Baurarifvertrag vom 05.11.2021, gültig ab 01.04.2022*

### Kontakt:

Schnorpfeil Rhein-Main GmbH & Co KG  
Frau Simone Lindner  
Waldecker Straße 11  
64546 Mörfelden-Walldorf

Telefon: 06105-27 66 152  
[dabei@schnorpfeil.com](mailto:dabei@schnorpfeil.com)

[www.schnorpfeil-rhein-main.com](http://www.schnorpfeil-rhein-main.com)